キャラクター名	プレイヤー名
コットン	

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
黒い館	
勉強	
首吊り	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オリヴィア	友情	3	①②③④⑤	
リア	執着	2	①②③④⑤	
バレンシア	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ジャッジ	本文	自身	支援3。コスト：任意の未練に狂気点+1
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして強わない。
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		たからもの		オート			
ポジション		奈落への引力		オート	0	自身	奈落方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1される。