

キャラクター名
オリヴィア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	17

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
51.図書館	
92.死人使い	
11.花園	
β 21.バラバラ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウィリ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ヒガン	対抗	3	①②③④⑤	
ジナイーダ	恋心	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		後方支援(先読み)		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりにあなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害1。
メインクラス		肉のドレス(肉の盾)		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		保護欲(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ再使用可能にする。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		見守る瞳(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2. 装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃、攻撃判定の出目+1
腕		人形		オート	なし	なし	赤子を模したもの
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		美しい肌(あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		誰かの左腕		オート	なし	なし	見た目が悪いからと替えられた。これはもしかしたら元の私の腕？姉妹の腕？
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1