

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス	研究者	カヴァー	
	エグザイル					
オプション			年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	闘争		初期侵食率	36 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	1	1	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	4		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：Br	2	2	メジャー					
効果：								
渴きの主	1		メジャー			白兵		
効果：このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。命中した場合、あなたのHPを[Lv*4]点回復する。ただし、この攻撃は素手が《赫き剣》によるものでなければならない。								
赤河の従僕	5		常時					
効果：あなたが作り出す従者の能力値すべてを+Lvする。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+3する。								
妖の招き	1	2	メジャー	20m		白兵		
効果：このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃で、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象をあなたのいるエンゲージへ移動させる。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。								
赤色の従者	1	5	メジャー					
効果：従者をあなたと同じエンゲージに1体作り出す。従者は全ての能力値が3、最大HPが[Lv*5+10]となる。あなたは1シーンに1体までの従者を作り出せ、従者はそのシーンの間、存在する。従者がシーンに存在する間、あなたが行うあらゆる判定のダイスを-3個する。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近				
効果：ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバリングを行う。このカバリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。								
従者の行進	1	5	セットアップ					
効果：他エフェクトと組み合わせ不可。《赤色の従者》を使用する。ただし、この時《赤色の従者》以外のエフェクトを組み合わせることは出来ない。この《赤色の従者》で作成される従者は[未行動]で現れる。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用出来る。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								