

キャラクター名 グラスランナー プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	6	2	24	4				
体	2	敏捷度	11	6		28 + 2	5	シューター	9		
		筋力	1	3		6 + 2	1	レンジャー	7		
心	12	生命力	11			13	2	エンハンサー	2		
		知力	2			14	2	ウォーリーダー	2		
		精神力	12	7		31	5				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
治癒適性	2122p	p	
不屈	2123p	p	
必殺攻撃	1-288p	p	
武器習熟A/ボウ	1-281p	p	
武器習熟S/ボウ	1-281p	p	
射手の体術	2-227p	p	
影矢	2-232p	p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
強靱なる丈陣 I	
強靱なる丈陣 II	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	12	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	14	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	シューター	合計値		15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
炎,水,氷のスナイパー (-2) <small>オーダメイド武器 (必筋威力-2) 専用武器 (器用度+2) 妖精武器 (炎、水・氷)</small>	2H	8		2d+ 13	9	10	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 15	3	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 11	2d+ 15	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳		
顔	アイソーアイマスク	
首	熊の爪	
背中	サーマルマント	
右手	信念のリング	
腰	えびら	
足		
その他	敏捷の腕輪	

装備品		説明
左手	剛力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---

