キャラクター名
君島 聡

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ウロボロス	ワークス	ヒーローD	カヴァー	UGN関係者
オプショナル		年齢	19	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	49 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	4		0		4	8
精神	3		0			3
社会	0		0		1	1

HP	25
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	1		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アーチャーズソード	射撃	13r+3		7		31 17 10 15 12 (5 +3) =90over マスヴィ等入れるなら+15~12、光速の剣で+4
パワーランチャー	射撃	13r+3		10		同エンゲ不可。マイナーを使って範囲（選択）に。シナリオー回。
ミドル	射撃	13r+3		36		固定18 +15+9×5+（コンセエンハイなら-4）=74？
餓えたる瞬き後	射撃	14r+3		39		リアクション系？ スパークウェッジ 張り子の戦道具 腐食の指先 吸収

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
アーチャーソード	
パワーランチャー	
アンチヴィランネット（購入予定）（使い捨て）	
コネ：手配師	
コネ：Vネットの影	
パワーソース：ビサイド	
高性能治療キット（購入予定）	
ギャランティプラス	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
いつかの少女	P 庇護	N 隔意		
"影"	P 同情	N 連帯感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果： ウロボロス								
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： メインプロセス終了まで隠密状態。エンゲージしてても可能。シーンlv回								
原初の青：クイックモーション	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： マイナーアクションで出来る他の行動を１つ行う。シーンlv回								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器		対決	隠密	
効果： 隠密状態のみ。攻撃力+lv×3、ダイス+1								
背徳の理	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果： オーヴァードに1点でもダメージを与えた時に使用。ウロボロスを組み合わせた判定のダイス+lv×2								
デスストーカー	5	基+5	常時					
効果： 隠密時、攻撃力+lv×4								
ワンショットツーキル	2	3	メジャー	武器	２体	対決		
効果： 射撃攻撃の対象を二体に。シナlv回								
影縛りの魔弾	3	2	メジャー	武器		対決		
効果： 攻撃が命中すると、ラウンド中対象のガード値－lv×3								
原初の黒：インフェルノ	1	6	メジャー		単体	対決	100	
効果： 1点でもダメージ付与で対象を行動済みに。単体のみ、シーン1。								
餓えたる瞬き	1	5	オート	至近	自身	自動	120アージ	
効果： メインプロセス終了後、未行動に。そのラウンドのダイス－5 シナ1								
原初の白：時間凍結	1	7						
効果：								
巨人の影	1	3						
効果： 光速の剣との入れ換えでも良い								
闇夜の烏、まだらの紐	★							
効果：								

キャラクター名
君島 聡

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
背徳の理後	射撃	19r+3		39+ (3+8)		

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レスキューアクション	★							
効果：								
効果：								
効果：								