キャラクター名: ブレイズ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	380		監禁されたことがある		
			身体の何処かに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	5			13	2
体	13	筋力	6	1		20	3
		生命力	4			17	2
心	9	知力	9			18	3
		精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 5	10	5	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 調理器具セット ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

セッションやってないけどー応同じように成長させますー

○成長予定
・とりあえず技能はこのまま
・魔力激とマルチアクションの攻撃補助両立タイプ
・いらんといわれてもリザレクションまでとりたい>コンジャラー
・ナイトメアらしい万能な魔法剣士目指す
・装備は次戦闘出るときにそれっぽく揃えます　どうせＰＴの予算とは別ですしおすし

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟