

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：〈馬〉+1	1		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
業師〈スペシャリスト〉	P	N			
華麗来統	P	慈愛	N	恐怖	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
一迅の風	1		常時	至近	自身	自動		
効果： ヲクト`中移動を行った場合攻撃+[LV×2]								
蹂躞する蹄	2	2	セットアップ°	至近	自身	自動		
効果： ヲクト`中攻撃+[LV×(3)]/移動行った時のみ								
スタートダッシュ	2	3	セットアップ°	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動/離脱可/シーンLV回								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 〈白兵〉 攻撃+[LV+5]/G値2/射程5m								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動/離脱可/封鎖可/シーンLV回								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 【肉体】ゲイス+[LV+2]個/素手以外不可								
コンセプト：キマイラ	2	2	メジャー			対決		
効果： C値-LV[下限7]								
吹き飛ばし	1	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果： 全力移動の後白兵攻撃/離脱不可								
血に飢えた跳躍	1	4	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果： 攻撃+[LV×3]/隠密状態ならゲイス+2個								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
オリジン：アニマル	1							
効果：								
眠れる遺伝子	1							
効果：								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>					
--	--	--	--	--	--

