

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	冒険者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	11	12	6	11	6	8
ボーナス	3	3	4	2	3	2	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	5	2	3	3	2

HP	43
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	8	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)			5	0	5	6	3	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 10
 最大重量: 18
 所持金: 1296
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマストリ: 刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 刀を使用した命中判定+1D								
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 刀の武器をSL個取得								
カバーリング	★	2	DL直前	至近	単体	自動		
効果: 防御中一回、対象にカバーを行う								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージ増加、白兵攻撃+【筋力】								
トゥルーアイ	★	4	DL直後	-	自身	自動	刀装備	
効果: 防御中一回、被ダメ-[武器の攻撃力÷2]								
パンプアップ	1	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 白兵攻撃ダメージ+[SL*2]シーン持続								
リムーブトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定+1D 探知に失敗してもトラップが作動しなくなる								
アイデンティファイ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: アイテム鑑定の判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

東方より砂漠を越えてエリンディルにやってきた
 駆け出しも駆け出し、目を輝かせながら憧れの冒険に出たばかりの冒険者