キャラクター名

クローリン＆ソーディ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	07：渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	29

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
30：日常	退屈だけどあたたかくて、変わり映えしないけど幸せな日常。そんな日々が続くと信じてしたのだけど…気が付けばこんな体で。何があったのだろう
79：買い物	色んな品物を手に取って。ショーウィンドウを眺めて。楽しいお買い物の時間。その時そばにいたのは誰だろう、楽しかった時間の記憶。
66：料理	ビスケット～

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セレン	執着	3	①②③④⑤	
コバルト	憧憬	3	①②③④⑤	
リチウム	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
		-----		オート			----------
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
		-----		オート			----------
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		たからもの		オート	-	-	たからもの（06：人形）
		-----		オート			----------
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		-----		オート			----------
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹１人と対話判定を行う
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了までなたの攻撃判定の出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。