

キャラクター名
ディッツ・カーナビィ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	裏切られた事がある		
経験点	500		父親が旅に出ている 魔物を倒した事がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	2	14	2
		敏捷度	5	4	16	2
体	5	筋力	5	4	14	2
		生命力	11	3	19	3
心	10	知力	16		26	4
		精神力	7	5	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
フェアリーテイマー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
豪華な宝石箱	20
名誉点所持	30 /合計 50

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
	鎧	アラミドコート	1	1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	10	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル	1H拳	5	1	2d+ 10	11	9	5										
シリングード	1H#	10	-1	2d+ 8	11	9	20										
投げ	2H	0		2d+ 9	12	9	10										

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 10	2	55

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	豪華な宝石ケース
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
宮廷魔術師の家に産まれた	
師匠はドクター	
災書に巻き込まれた	□□□□⑤
恋人または配偶者のある相手と恋をした/している	□□□□⑩
不自由な身の上から自由になった	□□□□⑮
権力を否定 恋愛を肯定	□□□□⑳
不言実行	□□□□㉑
両親 元宮廷魔術師 旅	□□□□㉒
餓狼の拳 ハルドゥル・トゥーフオリア 拳闘の師匠	□□□□㉓
レスト 投げ技を教えた	□□□□㉔
	□□□□㉕