キャラクター名

攻撃型手駒

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた側のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+1
		鋭い爪(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、 攻撃判定の出目+1
		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。