

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-19000				

技	7	器用度	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		敏捷度	6			13	2
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	8			15	2
心	8	知力	8			16	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
フェアリーティマー	4		

戦闘特技		能力値	備考
かいくぐり	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	11	11	11
シューター	0			

鎧と盾				必要			
鎧				ランク	筋力	回避力	防護点
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						4	
回避技能					フェンサー	合計値	15 0

武器	用法	必要	命中	命中	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		筋力	修正	力		ダメージ											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1200
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+ 15	0	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/×	2d+	0	28	
		2d+	11	2d+	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
-------	---