

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	-19500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	6			13	2
	敏捷度	7			14	2
<b>体</b>	筋力	7			14	2
	生命力	8			15	2
<b>心</b>	知力	8			16	2
	精神力	8			16	2

<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
フェンサー	9		
ソーサラー	4		
スカウト	1		

<b>戦闘特技</b>	
ディフェンススタンス	1-287p p
回避行動	1-279p p
変幻自在	1-282p p
マルチアクション	1-292p p
頑強	1-279p p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	

<b>名誉アイテム</b>	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	11	11	11
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧																	
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												2					
回避技能										フェンサー				合計値			
										13				0			

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
				2d+															
				2d+															
				2d+															

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1200 <b>G</b>	預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 13	0	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 11	2d+ 11	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	6			

<b>装備品</b>	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

<b>装備品</b>	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕