

キャラクター名
君島 聡

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ウロボロス	ワークス	ヒーローD	カヴァー	UGN関係者
オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	49 %
出自	疎まれた子	経験	力の暴走	邂逅	同行者、orいくつかの少女

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	19
感覚	4		0		4	8	(非装備時)	19
精神	3		0			3	戦闘移動	24
社会	0		0		1	1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アーチャーズソード	射撃	13r+3		7		射撃。ダメージが一点でも入れば、ラウンド中のダイス-3
パワーランチャー	射撃	13r+3		10		同エンゲ不可。マイナーを使って範囲(選択)に。シナリオ回。
ミドル	射撃	13r+3		36		最大84? メモリーがある 4R以降は 4点
餓えたる瞬き後	射撃	14r+3		39		四回目の攻撃で160に乗らなければ五回目攻撃できないのどに注意

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																							
アーチャーソード		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>ダイス</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>実験体</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>いくつかの少女</td> <td>P</td> <td>庇護</td> <td>N</td> <td>隔意</td> </tr> <tr> <td>"影"</td> <td>P</td> <td>同情</td> <td>N</td> <td>連帯感</td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	実験体	P	N			いくつかの少女	P	庇護	N	隔意	"影"	P	同情	N	連帯感		P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																												
対象	感情(pos)					感情(neg)	ダイス	消費																																																				
実験体	P					N																																																						
いくつかの少女	P					庇護	N	隔意																																																				
"影"	P					同情	N	連帯感																																																				
	P					N																																																						
	P					N																																																						
	P					N																																																						
	P					N																																																						
	P					N																																																						
	P					N																																																						
パワーランチャー																																																												
アンチヴィランネット(購入予定)(使い捨て)																																																												
コネ:手配師																																																												
コネ:Vネットの影																																																												
パワーソース:ピサイド																																																												
高性能治療キット(購入予定)																																																												
ギャランティプラス																																																												
デモンズシード(導入予定)																																																												
思い出の一品																																																												
ヒーローズクロス																																																												
		最大財産P:	6	残り財産P:	5																																																							

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果: ウロボロス								
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセス終了まで隠密状態。エンゲージしてても可能。シーンlv回								
原初の青:クイックモーション	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: マイナーアクションで出来る他の行動を1つ行う。シーンlv回								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器		対決	隠密	
効果: 隠密状態のみ。攻撃力+lv×3、ダイス+1								
背徳の理	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果: オーヴァードに1点でもダメージを与えた時に使用。ウロボロスを組み合わせた判定のダイス+lv×2								
デスストーカー	5	基+5	常時				リミット	
効果: 隠密時、攻撃力+lv×4								
ワンショットツークル	2	3	メジャー	武器	2体	対決		
効果: 射撃攻撃の対象を二体に。シナlv回								
原初の赤:風鳴りの爪	1	3	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃が命中すると、ラウンド中対象のガード値-lv×3								
原初の黒:インフェルノ	1	6	メジャー		単体	対決	100	
効果: 1点でもダメージ付与で対象を行動済みに。単体のみ、シーン1。								
餓えたる瞬き	1	5	オート	至近	自身	自動	120アージ	
効果: メインプロセス終了後、未行動に。そのラウンドのダイス-5 シナ1								
時間凍結	1	7						
効果:								
光速の剣	2	1						
効果:								
闇夜の鳥、まだらの紐	★							
効果:								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--

