

キャラクター名  
無限解体叩き込む子

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	4	6
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態で攻撃出目+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃出目+1
メインクラス		殺劇		オート			同カウント同対象で出目ダメ+1
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際使用可、次カウントまで所有する攻撃マニューバはすべて同対象に使う限りタイミングがダメージになる。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		スコップ		アクション	2	0	
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身には使用不可
胴		リミッター		オート			損傷で行動値+2
脚		エナチュ		オート			2