

キャラクター名
レイド

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	21

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
?	
?	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メメ	信頼	3 ①②③④⑤	
パトリ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄にいる際、攻撃判定出目+1
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落にいる際、全てのアクションMAのコスト-1 (最低1)
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の判定において出目+1してもよい。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が6の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目は全て+1される。毎ターン・BP終了時に任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		ヘアピン		オート			たからもの。必要な時に前髪を留める。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		デスサイズ (名刀)		アクション	2	0	白兵2+切断, 攻撃判定の出目+1
腕		とげとげハート (有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ふわふわしっぽ		オート	なし	自身	行動値+1