

キャラクター名
不快な肉塊

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなうで		アクション	0	自身	任意の「アクション」をラピットで使用してよい。
頭		平気		オート	なし	自身	ターン終了時まで損傷したパーツ使用可能
頭		数多の思考		ジャッジ	1	自身	支援 2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		過剰筋肉		オート	なし	自身	腕のみ、防御1、白兵、肉弾攻撃の出目とダメージ+1。
腕		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		肉の塊		アクション	3	0	白兵攻撃4+出目+1
頭		長い四肢		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃の射程+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		脈打つ体		オート	なし	自身	最大行動値+2 このパーツがある部位にダメージを受けた際、ダメージ+1
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定出目+1 ターン終了時パーツ1つ損傷
胴		数多の手管		オート	なし	自身	「うで」「あし」のコストを0にする
胴		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに府増する効果を全て無効にする。
				オート			
脚		よぶんなあし		オート	なし	自身	このパーツが損傷していなければ足のマニューバは損傷した状態でも使用可能
脚		不動		オート	なし	自身	「移動」「転倒」を無効にしてよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1