キャラクター名

ｽﾞｧ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
孤立	
編み物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
□□	対抗	3	①②③④⑤	
□□	執着	3	①②③④⑤	
□□	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジ マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		時計仕掛け		オート			
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたがうで、あしを使用する際コストは1減少する
サブクラス		歪曲		オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　1ターンに何度使っても良い
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
腕		マニピュレーター		オート	2	0～1	移動妨害1＋転倒