キャラクター名

キリュウ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
激突！	気づいた時にはもう遅かった。咎りをあげて、車があなたに突き進んでくる。唖然に動かない身体。スローモーション。激突。闇。あなたは死んだ。ありがちな、珍しくもないこの死に様を、あなたは泳ゃと思い出す……。
難民	戦争の中、故郷を失ったあなたは、新たな居場所を探してさまよう難民の群れに加わった。求めるものは与えられず。ただ望む先にはなにがあると信じて歩む。飢えと寒さ、アンデッドの攻撃に明けゆく中。あなたはまた命を落とした。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
覇王	信頼	3	①②③④⑤	
ブルーエンジェル	独占	3	①②③④⑤	
ズァーク	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気1	自身	コストとして任意の狂気に+1。支援3
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ獲得
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		背徳の宴		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする
胴		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた時に使用可。任意の未練から狂気点を1減少
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾戦攻撃2+連撃2。攻撃判定において(連撃含む)1回サイコロを振り直しても良い
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
		たからもの		オート			貼り直した跡がある(修復された？)