

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	セージ	性別	雄
称号クラス				年齢	
種族	ベスティア(アクイラ)			境遇	渡来
出自(効果)	フクロウ			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	20	6	24	15	6
ボーナス	5	3	6	2	8	5	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	5	4	6	4	10	6	2

HP	66
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	(素手)	至近	0	12					
頭部	ホーリーサークレット					2	1		
胴部	(スケイルスキン)					11	2		
補助	マジックマント					3	1		
装身具	奥義書								
能力値			4	0	6	0	6	16	10
スキル			4	24		10	5		
その他			6						
総計(右)			14	31					
総計(左)			14	36	6	27	15	16	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	4		14	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	10	4		14	+ 3 d
エネミー識別	4	4	6	14	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4	4	6	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
虹の輝き	

現在重量: 6
 最大重量: 27
 所持金: 13375
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:アクイラ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 素手の「攻撃力」を「攻撃力:+[CL+3]」に変更する。さらに《飛行能力》を取得								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に[2d+5] (〈水〉属性の魔法ダメージ)の魔法攻撃。1点でもHPダメージを与えた場合[放心]を与える								
ウォーターマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 〈水〉属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×4]								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1d								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 対象にエネミー識別を行う								
コンコードダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「対象:場面」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行える								
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 《エンサイクロペディア》と「タイミング:セットアップ」のスキルひとつを使用する								
ラーニング	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果: 「タイミング:メイキング」でない種族スキルをひとつ取得する								
インフラビジョン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: [暗闇]によるペナルティを受けない								
ハンターアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:「部位:片」の武器を一つ装備し、他に武器も盾も装備していない時に有効。攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SL×2]、魔法防御力に+SLする								
アンチビル	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃のダメージに+[SL+2]。攻撃対象が「分類:妖魔、魔族、魔獣」の場合さらにダメージに+SL								
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃の命中判定に使用する能力値を【感知】に変更する								
ドルイドマスター	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【感知】判定の達成値に+[SL+1]								
アニマルハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「装備部位:片、両、双」のアイテムが装備可能になる								
センスエネミー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別に使用する能力値を【感知】に変更								

ウォータースピア 2d6+38
 見た目はアフリカオオコノハズク

