

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フェイ			境遇	
出自(効果)	任意			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	15	9	8	8	9	9
ボーナス	4	5	3	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	7	4	2	3	3	3

HP	44
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	7	11
スキル									+2
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)					3	8	3	4	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2
 最大重量: 12
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロー	2	-	DRの直前					
効果: ダメージに+4D。								
アームズマスタリ: 弓	1	-	パッシヴ					
効果: 弓の命中に+1D。								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブアクション					
効果: エンゲージを離脱する。								
ディナシーブレイド	1	5	マイナー					
効果: メインプロセスの攻撃を<光>に変更する。								
フェイス: グランアイン	1							
効果: ダメージ+2。								
トレーニング: 器用	1							
効果: 器用+3。								
イミューンウエイト	1							
効果: 防具の移動修正を0とする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

命中: 3d6+5
 威力: 5d6+6(+4D)
 回避: 2d6+3