キャラクター名

トド松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	2×
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	19

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
46,尾行者	
69,官能	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	4	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	対抗	3	①②③④⑤	
カラ松	保護	3	①②③④⑤	
一松	嫌悪	3	①②③④⑤	
十四松	恋心	3	①②③④⑤	
鑑識十四松	執着	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			ダメージ+2。コストとして狂気点＋1
メインクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定出目常に+1。コストとしてターン経過時・BP終了時任意のパーツ1つ損傷
メインクラス		平気		オート			パーツが損傷しても、ターン終了時まで使用可。
サブクラス		死神		オート			白兵マニューバ出目＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		少し汚れた包帯		オート			顔の醜い傷跡を隠す為の大切なもの。これがなきゃ人様に顔なんて出せない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		衝撃吸収性包帯		ダメージ	0	自身	防御1＋「爆発」無効。(【合金トランク】
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵2＋切断(相手は切断判定-2)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		うさぎしっぽ		オート			1
				オート			
				オート			