

キャラクター名

プレイヤー名

フロン

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	31
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	45	8	8	42	7	44	7	
ボーナス	15	2	2	14	2	14	2	
クラス修正	0	0	0	3	1	4	0	
他修正				1	1	1		
能力値	15	2	2	18	4	19	2	

HP	282
MP	302
フェイト	33

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスティックロッド								
左手	ミスティックシールド					3	3	-2	
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	ミスティックガーブ					6	3		
補助	聖紋のマント				-1	5	2		-1
装身具	聖戦の紋章								
	能力値		2	0	2	0	19	6	20
スキル									
その他				2					
	総計(右)		2	2					
	総計(左)		2	2	1	19	28	4	19
	総計(両)		2	2					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	4			4	+ 2 d		冒険者セット
トラップ解除	2			2	+ 2 d		ベルトポーチ
危険感知	4			4	+ 2 d		異次元バック
エネミー識別	18			18	+ 2 d		ポーションホルダー
アイテム鑑定	18			18	+ 2 d		HMPP×4
魔術判定	18		+1D	18	+ 3 d		GMPP×8
呪歌判定					+ d		キャップライト
錬金術判定					+ d		毒消し×1
							ナイフ×7
							祝福の花
							リビルド権×5

現在重量：28

最大重量：102

所持金：2388051

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する							
プロテクション	5	3-2	DR後	20	単体	自動	防御中1	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1		DR後	20	単体	自動	シナリオ1	
効果：	ダメージを0に変更							
スロー	1	2-1	セットアップ	20	単体	魔術		
効果：	ラウンド中、行動値-[SL]D							
クイックヒール	1	5-2	イニシアチブ		自身	自動	シーン1	
効果：	《ヒール》使用する							
ヒール	1	4-2	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	HP回復 [3D+CL×3]点							
アンデッドベイン	1	6-2	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	魔法攻撃 [2D]貫通ダメ、アンデッド・人造・機械にノックバック2							
ホーリーワード	5	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	シーン中魔法攻撃ダメージ+[SL×3]							
マニフィカート	1	6	効果参照		自身	自動		
効果：	《ホーリーワード》効果に命中+1 Dを追加							
ビリーブ	5		パッシブ		自動			
効果：	貫通ダメージ+[SL×4]							
	◇							
効果：								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1D							
マジシャンズマイト	5		パッシブ		自身			
効果：	魔法攻撃ダメージ+5D							
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動		
効果：	メジャー単体魔術を[SL×2]体に変更							
	◇							
効果：								

プロテク・アンデッドベイン・ヒール／コンセントレイション・マジックブラスト

12+2D>=? 【筋力】判定  
3+2D>=? 【器用】判定  
3+2D>=? 【敏捷】判定  
12+2D>=? 【知力】判定  
4+2D>=? 【感知】判定  
14+2D>=? 【精神】判定  
14+(2+1)D>=? 【精神】判定 スキルリアクション  
2+2D>=? 【幸運】判定

2+2D>=? 回避判定

3+2D>=? 罠探知  
3+2D>=? 罠解除  
3+2D>=? 危険感知  
12+2D>=? 敵識別  
12+2D>=? 物品鑑定  
12+1+(3+1)D>=? 魔術判定  
12+1+(3+1+1)D>=? 魔術判定 アコスキル  
12+1+(3+1+1+{ホリワ})D>= 魔術判定 アンデッドベイン

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インペレイティブ	1	12	セットアップ		自身	自動	セット中1	
効果： セットアップ2回								
シャインストライク	1	6	セットアップ		自身	自動		
効果： ラウンド中、ダメージ+【精神】								
ゴースロー	1	7	《スロー》		自身	自動		
効果： 《スロー》を範囲（選択）に変更し、達成値+[SL×2]								
ターンアンデッド	1	10	メジャー	視界	場面（選択）	魔術	シーン1	
効果： [CL+SL]以下のエネミーを即死させる、アンデッド、人造生物、機械のみ								
グレイスフォース	3	10	判定前		自身	自動	シーン3	
効果： 効果量+【精神】、自動成功以外の魔術判定前かつ魔法攻撃、HP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減の魔術のみ								
パニッシャー	5	10	DR前		自身	自動	シナリオ5	
効果： ダメージ+[【精神基本値】+10]								
ワイドプロテクション	1	4	《プロテクション》		自身	自動		
効果： 《プロテクション》を範囲（選択）に変更								
フィールドプロテクション	1		《プロテクション》		自身	自動	シナリオ1	
効果： 《プロテクション》を場面（選択）に変更								
ハイパニッシャー	1		パッシブ		自身			
効果： 修正済み								
		◇						
効果：								
マインドマスター	1		セットアップ		自身	自動	セット1、シーン	
効果： 《コーデックス》とセットアップスキルを使用する								
コーデックス	1		セットアップ		自身	自動		
効果： コーデックス取得								
メンターアーツ	5		《コーデックス》		自身	自動		
効果： 選択したクラスのスキル効果+[SL×2]、効果をダイスで求める魔法攻撃、HP回復、ダメージ軽減、行動値減少に有効								
スキルエボルブ	4	12	効果参照		自身	自動		
効果： 選択したスキルの魔術スキルと同時に使用、効果+[SL]D、効果をダイスで求める魔法攻撃、HP回復、ダメージ軽減、行動値減少に有効								
フェイタルアーツ	3	4	効果参照		自身	自動	シーン1	
効果： 選択したスキルと同時に使用、効果量+[SL×10]、ダイスで求める魔法攻撃、HP回復、ダメージ軽減、行動値減少に有効								
アレンジ：スキルエボルブ	1		パッシブ					
効果： 修正済み								
		◇						
効果：								
迷いなき決断	1	10	セットアップ		自身	自動	セット1回	
効果： 《インペレイティブ》と「セットアップ」パワーを使う								
信仰の泉	1	20	セットアップ		自身	自動		
効果： 効果量+【精神】、効果をダイスで求める分類魔術の魔法攻撃、HP回復、ダメージ軽減、行動値減少のみ								
天上の鐘	1		メジャー	視界	自身	自動	シナリオ1	
効果： すでに使用したシナリオパワー1つの回数+1、自身不可								
シーリィ	1	6	効果参照	20	単体	自動		
効果： 攻撃命中判定C時、ダメージ+[SL×10]、自身不可								
小さな奇跡	1		効果参照	視界	単体	自動	シーン1	
効果： メジャー判定ダイス1個を6に変更、自身選択不可								

キャラクター名
フロン

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディバインフォース	1	20	DR前	20	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	ダメージ+[CL×5]、自身不可							
信仰の盾	1		DR後	視界	場面（選択）	自動	シナリオ1	
効果：	ダメージを0に変更							
慈愛の御手	1		DR後	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果：	ダメージを0に変更							
守護結界	2	10	DR後	30	単体	自動	防御中1	
効果：	ダメージ軽減 [5D+(SL×10)]点							
神域の守護	1		《守護結界》		自身	自動		
効果：	《守護結界》を範囲（選択）に変更、効果量+2D							
聖なる契約	1		パッシブ		自身			
効果：	アコライト、パラディンのダメージ増加を行うスキル効果+10							
異才：プリースト	2		パッシブ		自身			
効果：	修正済み							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用10		
効果：	戦闘不能回復 HP=1							
スティグマ	1	F1	判定後		自身	自動	シナリオ1	
効果：	判定達成値+1D							
ホーリーオーダーI	1							
効果：								
ホーリーオーダーII	1							
効果：								
ホーリーオーダーIII	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果：								
フェイス：アーケンラーク	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								

フロン

プレイヤー名

[illegible][illegible]