

キャラクター名 ラウル(先輩騎士ラウル) プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	♂	年齢	35
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2500				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	10			30 + 2	5	シューター	7	
敏捷度	11	5			24	4	マギテック	8			
体	4	筋力	11	3		18	3	エンハンサー	7		
		生命力	10	16		30	5	ライダー	7		
心	9	知力	9	6		24 + 2	4				
		精神力	10	6		25	4				

戦闘特技		IB	説明
精密射撃		IB30 p	p
武器習熟A/ガン		IB31 p	p
両手利き		IB32 p	p
射手の体術		IB29 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	堅陣の構え
ビートルスキン	鉄壁の防陣 I
メデーション	鉄壁の防陣 II: 堅体
ガゼルフット	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスレッグ	
デーモンフィンガー	
騎獣強化	
攻撃阻害	
HP強化	
タンDEM	
人馬一体	
特殊能力解放	
HP超強化	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	11	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー <small>射程10m、装填2</small>	1H	1	1	2d+ 13	10	13											
デリンジャー <small>射程10m、装填2</small>	1H	1	1	2d+ 13	10	13											
ジェザイル <small>射程50m、装填3、ダメージ+1</small>	2H	10		2d+ 12	10	14											
トラドール <small>射程30m、装填3、騎獣装備用ダメージ</small>	2H	5	9	2d+ 9	10	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	7	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/×	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 12	49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	12			

装備品	説明
頭 フローティングスフィア中	OPがバブル200ダメージ+1,OPがバブル200回復量+1
目覚ましビース	達成値15のアリーバード扱い,半径50m,6r継続
顔 マギスフィア小	OPがバブル100G消費MP-1
首	
背中 バレットポーチ	弾丸24発
右手 叡智の腕輪	壊すと+14
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 バレットポーチ	弾丸24発
その他 宗匠の腕輪	壊すと+14

装備品	説明
左手 マギスフィア小	OPがバブル消費MP-1

その他メモ	自動失敗チェック
ホセ・レギン・ディオの先輩。後輩思いの親身で快活な性格。レギンとディオに先を越されたことを少し気にしている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

