

キャラクター名 マイヤ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	目標としている人がいる		
経験点	5570		5人以上の兄弟姉妹がいる 同性の家族がいない		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	14	7		25	4				
体	11	敏捷度	3	1		8 + 2	1	スカウト	1		
		筋力	12	5		28	4	レンジャー	7		
心	5	生命力	11	8	4	34	5	エンハンサー	5		
		知力	2	1		8	1	アルケミスト	3		
		精神力	15	8		28	4	ウォーリーダー	3		

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p	ドワーフ語	○	○
不屈	2123p	魔動機文明語	○	○
かぼう	1-285p			
防具習熟A/盾	1-282p			
ガーディアン	1-279p			
防具習熟S/盾	1-282p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
キャッツアイ	
メディテーション	
リカバリア	
バークメール	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
怒涛の攻刃Ⅰ	
陣率：衝戟の剛削Ⅰ	
怒涛の攻刃Ⅱ：烈火	

技能	ファイター	7	11	8	11	鎧と盾	鎧 定まらないプレートメイル+1・防弾加工	21	-2	8	
	グラブラー	0					盾 ミスリルフレーム・ブレードキラー/盾徽章	22	0	4	
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			4	
	シューター	0					回避技能	ファイター	合計値	6	16

武器	ミスリルフレーム・ブレードキラー	2H	22	+1	2d+	12	12	11	42											
	銀製																			
	ハンドアックス	1H投	7		2d+	11	11	11	12											
	ストーン	1H投	1		2d+	11	12	11	1											
	射程10m/打撃武器・スリング用の球																			
					2d+															
					2d+															
					2d+															
					2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	15 <sub>m</sub>	45 <sub>m</sub>	2d+	6	16						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	4	28							

装備品	説明	装備品	説明
頭 スマルティエの髪飾り			
耳 スマルティエのイヤリング			
顔 専用アイソアーマスク	防護点+1。レベル6以下の敵から、乱戦内への遠距離攻撃を引き付ける		
首 スマルティエの首飾り			
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4		
右手 【生命の瞳】	装備解除不可。詳細はメモ欄。	左手 アルケミーキット	
腰 スマルティエの武道帯	リカバリアの回復に生命ボーナスを追加		
足 韋駄天ブーツ			
その他スマルティエの敏捷の腕輪	破壊出来ない能力増強の腕輪と同等		

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため	□□□□⑤
未知の技術、新たな世界を求めて冒険者となったドワーフ。	□□□□⑩
好奇心旺盛、新しい物好き。古代の技術とかすっこくない？ねえキミも興味ない？	□□□□⑮
5人もの男兄弟がいる中で育ったため	□□□□⑳
『(着せ替え的に) 女の子らしい恰好には慣れてるが、根本の気質は男勝りな所がまれに見られる』	□□□□㉑
というちぐはぐさを持つ。	□□□□㉒
なおその内2人が冒険者として活動しており、	□□□□㉓
その話に触発されて幼い頃から自身も冒険者を目指していた。	□□□□㉔
名は上から順にロックウェル/ピッカーズ/プリネル/ショア/モース。残り3人は鍛冶屋等の職人業。	□□□□㉕

