

キャラクター名
レンゲ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15歳
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	59

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
培養槽	α 9 9
背伸び	α 8 2
意地悪な奴	AP
約束	AP
処刑	AP

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サキア	依存	4 ①②③④⑤	
グリム	対抗	3 ①②③④⑤	
ラピス	憧憬	3 ①②③④⑤	
マキ	感謝	3 ①②③④⑤	
ザネリ	独占	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	任意の基本パーツを一つ損傷し、行動、攻撃、切断判定においてサイコロを振り直してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可能、「全体攻撃」の効果を得る。但しこれによる自身へのダメージはない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	自身の白兵攻撃の攻撃判定出目+1してもよい
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、出目とダメージを+1してもよい
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可、移動 1
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値 2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを一つ追加で損傷
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		手鏡		オート			たからもの
胴		写真		オート			たからもの<AP取得>
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた時、コストとして任意の基本パーツを一つ損傷、白兵・肉弾+1。重複不可、1ターン中何回使用してもよい