キャラクター名: ヒマリ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	???
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	-219000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	12	12	36	6
		敏捷度	6	12	12	36	6
体	6	筋力	6	12	12	36	6
		生命力	6	12	12	36	6
心	6	知力	6	12	12	36	6
		精神力	6	12	12	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14		
シューター	14		
マギテック	14		
スカウト	9		
セージ	9		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技

タフネス	2122p	鷹の目	1-280p
ルーンマスター	IB34p	足さばき	2-227p
バトルマスター	3143p	頑強	1-279p
トレジャーハント	2120p	超頑強	2-228p
ファストアクション	2123p	武器習熟A/ガン	1-281p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	14	20	20	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	14	20	20	20

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	戦闘用服		12	3	25
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		23	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
居合刀・爆剣	2H	12	2	2d+ 22	9	22	50										
MBER	2H	10	2	2d+ 22	10	21	20										
ブラックエメラルド 装弾数50　弾切れしてもMPを消費することで発砲可	2H	23	4	2d+ 24	11	33	80										

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 23	25

HP
123

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	14	20			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 銀の指輪	ルミエールの力を閉じ込めた結婚指輪

その他メモ

完全なる不死性…　いかなる手段をもってしてもこのキャラを完全に死亡させることはできない
生死判定に失敗した場合[再生状態]となり直近の記憶を失う

[再生状態]…　毎ターン最大HPの４０％を回復する　現在HPが最大HPと同じになるまで回復し続け、それまで目覚めない

応援…
主動作特技
対象の次に振る威力値を２倍にする　１ラウンド持続
威力値５を超過するたびに追加ダメ＋１

(どうやら固まっているようだ)…自身を除く味方の数だけ回避・抵抗力＋１

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟