キャラクター名
プリメラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	???
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-861000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	30	78	120	20
		敏捷度	5	30	78	120	20
体	7	筋力	5	30	78	120	20
		生命力	5	30	78	120	20
心	7	知力	5	30	78	120	20
		精神力	5	30	78	120	20

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17	バトルダンサー	17				
グラップラー	17						
フェンサー	17						
シューター	17						
スカウト	17						
レンジャー	17						
セージ	15						

戦闘特技					
舞い流し	bm35p	弱点看破	2121p		p
タフネス	2122p	マナセーブ	2123p		p
追加攻撃	220p	マナ耐性	3144p		p
投げ攻撃	225p	賢人の知恵	3142p		p
カウンター	2120p	武器習熟A/ソード	1-281p		p
鎧貫き	IB39p	斬り返し	1-286p		p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1-281p		p
トレジャーハント	2120p	全力攻撃	1-286p		p
ファストアクション	2123p	牽制攻撃	1-286p		p
影走り	2120p	必殺攻撃	1-288p		p
トレジャーマスター	3143p	ディフェンススタンス	1-287p		p
匠の技	3143p	足さばき	2-227p		p
治癒適性	2122p	心眼	FC27p		p
不屈	2123p	切り払い	FC26p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	37	37	37
グラップラー	17	37	37	37
フェンサー	17	37	37	37
シューター	17	37	37	37

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	いつもの服（シロ製）		1	4	25
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4	
回避技能	ファイター		合計値	45	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
切業迷迭香 きりわざまんねんろう	1H両	15	3	2d+ 40	7	150	100										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	120 m	360 m

回避	防護点
2d+ 45	25

HP
200

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 35	2d+ 37

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 37	2d+ 37

MP
120

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

剣術無双…　専用戦闘特技を習得し　戦闘に関係する全ての判定を命中で振ることができ、全て消滅扱いにできる
また、必中とされる効果も命中で対抗できるようになる　この能力は封印不可

ゼロにいたりし者…このキャラとの達成値の比べあいにおいて全てのキャラは平目で振ることになり
全ての判定に関する特殊効果を無効にする
似た能力を持つ場合は通常の達成値の比べ合いを行う
全能力値ボーナスが20になるように能力値が上昇し続け、全ての判定のダイス目は１１となる　この能力は封印不可

八面玲瓏…
全ての戦士特技でカウンターが可能になり命中力＋４
カウンターの使用回数が無制限になる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
プリメラ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G