キャラクター名

椎名雪乃（しいな-ゆきの）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	54

初期配置	花園
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
《シャワー》	雨を浴びていたような…液体を浴びせられていたような記憶。
《繋いだ手》	いつもの場所に現れたあの影の手を引いて首の前に置いて行く。ここでは話さなくていいのだと、安心させようと笑顔を向けた。結局最後なのは変わらなかったけど、何気ない繋がり幸せを彼女も自分も会えていたはずだ。き、彼女はどうしているだろう…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
りんご	友情	3	①②③④⑤	
サナ	憧憬	3	①②③④⑤	
44号	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	マニューバ１つを打ち消し
メインクラス		銃神		オート			射撃の判定＋１
メインクラス		子守唄		オート			射撃の判定－１、コスト－１
サブクラス		凶化器官		オート			攻撃ダメ+1、切断/爆発/転倒/連撃/全体攻撃を消去
メインクラス		銃型		ジャッジ	2-1	0~1	妨害2、その後対象に射撃攻撃１
		失敗作		オート			攻撃判定+1、T終了時基本1損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			行動値＋１
頭		エナジーチューブ		オート			行動値＋２、頭被弾時に基１損傷
頭		よぶんなあたま		オート			行動値＋２
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	~R、自身以外へのHo,Reの命中-1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2-1	2~3	射撃１、判定＋１
腕		捕縛銃		アクション	3-1	1	射撃１＋転倒＋移動コスト増加２
腕		アンデッドガン		アクション	3-1	1~2	射撃１＋爆発＋全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値＋１
胴		ちいさな人形		オート			非破壊なら戦闘終了時狂気１回復