キャラクター名

バレットシスター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		子守唄		オート		自身	射撃攻撃マニューバの判定出目-1、コスト-1
頭		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの判定出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃１、出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバーつをラピッドで使用
腕		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバーつをラピッドで使用
腕		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後、妨害対象に射撃攻撃1を行ってよい
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
				オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らし、減らした数だけダメージ減少。1ターンに何度でも使用可
胴		しんぞう		オート			1
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１