

キャラクター名
イリーナVer2.0

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	希望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	140

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
鎖	
クスリ	
愛の手	
アンジエ(Angers)	
団欒	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	0	3	3
改造	4	1	5

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノア	友情	3	①②③④⑤	
エリナ	恋心	0	①②③④⑤	
ジョン	憧憬	0	①②③④⑤	
カトラリー	嫌悪	0	①②③④⑤	
胎児	保護	0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄にいる時に攻撃判定出目+1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		精密舞踏		オート	なし	自身	射程「自身」の「ジャッジ」マニューバを1ターンに何度でも使用してよい(ただし同名のマニューバは1カウント1回のみ)。
メインクラス		舞姫		オート	なし	自身	射程「自身」のスキルで最大行動値が上昇したターン、自身が行う攻撃判定の出目+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定+1。毎ターン1つ損傷
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内にいる他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目+1
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂時、攻撃の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃、砲撃攻撃の支援2
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身以外に移動1
頭		けも耳		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		帽子		オート			宝物
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		サポーター		ジャッジ	0	自身	支援1。腕部にある攻撃にのみ可
腕		メラ(火炎放射器)		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+蓮撃1
腕		魔女の杖(パール)		アクション	3	0	白兵2、出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。