キャラクター名: エドワード

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	C(5-2)5人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	1210		B(5-4)役に立たない得意技がある		
			C(4-3)「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1	1		7	1
		敏捷度	4			9	1
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	3	1		11	1
心	10	知力	15			25	4
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

エンブレム「架け橋」	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1w)x2	○□□○□□
魔晶石5点分	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
マテリアルカード(緑/B)x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 モノクル	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

貧しい大家族の末っ子。
不器用なためいつもおかずの取り合いは他の兄弟に先を越されてきた。
「こんな生活は嫌だ。ビッグになってやる」と家を飛び出し魔術師ギルドへ。
体は貧弱なため何度もぶっ倒れるが素質はいいので割と好成績でギルドを卒業。

先に独立しエリート魔術師になった長男次男に追いつくため冒険者として腕を磨くと決めた。

セッション履歴
20151215_卓名無<TRGP.NET>
http://session.trpg.net/1601

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟