キャラクター名
シュクレール

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿消す職人		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		目標としている人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	1		17	2
		敏捷度	2	1		13	2
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	8			13	2
心	8	知力	10	3		21	3
		精神力	10	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/放浪神サドゥール	5		
セージ	2		
ジオマンサー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
相克の標的	MA13p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロース		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手		
腰	初心のジオグラフ	天/地/人　2/2/2
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由：見聞を広めるため
一般技能：髪結い３LV、料理人2LV

「閉塞した命脈を感じるのです。このままではいけません！」
ファムフルール村の村おこし？に参加する冒険者。
人や物の交流を広げる事で閉塞した命脈を開放し、栄える地に出来るとかそんな感じのことを考えている。

―経歴―
魔動機文明時代の遺跡に移り住んでいたレプラカーン。
移動して来た遺跡の魔動機の暴走で家族を失い、旅のサドゥール神官に拾われた。
これが原因で、レプラの割に魔導機は苦手。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シュクレール

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

○冒険道具
冒険者セット

○衣類
着替えセット

○食料
保存食1週間分

○消耗品（ポーション類、薬草類）
アウェイクポーション

○消耗品(その他)
5点魔晶石

○マテリアルカード

○指輪・魔紋類

○装飾品

○その他

放浪神のほこら

所持金 4281 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 70 /合計 70