

キャラクター名 プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	吟遊詩人	性別	♀	年齢	32
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	3	14	2
		敏捷度	5	6	18	3
体	7	筋力	3		10	1
		生命力	15	6	28	4
心	15	知力	3	10	28	4
		精神力	4	9	28	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	7						
セージ	3						
バード	13						
ウォーリーダー	5						
ドルイド	2						

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
呪歌追加	2-228p		p
ハーモニー	2-229p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p
終律増強	2-227p		p
抵抗強化	OP133p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			1 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミューズのホルン 楽素を追加で生成する。	2H			2d+	0	0											
フィスタロッサム 楽器として使用時に呪歌の対象を増やす。	1H			2d+	0												
恍惚のリュート 呪歌の条件や終律の消費から楽素を1つ軽減する。				2d+	0												
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+	1 2	67
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	7	2d+	8	34	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1。(ミスティックイंक)が見える。
首	
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4。
右手 操りの腕輪	手を1つ追加する。
腰	
足	
その他 軍師○章	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に保持できる。2つまで。
左手	

— その他メモ

信条
殺戮や破壊、暴力は許されざる行為。
LOVE&Peaceこれ正義。

矜持
決して諦めない。
1番手でありたい。
命令されたくない。
金は可能な限り使い切る。

経歴

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

