

キャラクター名
ハル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	27

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
仕事	貴方は動いていた、何かの世話をしていた気がするが、何の世話をしていたのか、どんな事をしていたのかは分からない、同じように顔も思い出せない仕事仲間達はどうかだろうか、

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アミ	憧憬	3 ①②③④⑤	
ディーバ	友情	2 ①②③④⑤	
メンデレス	独占	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時と宝物が損傷した際に狂気点増加を受けない。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象の受けるダメージを自身が受ける
メインクラス		イラクサの根		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を全て無効
サブクラス		ブラックスワン		ダメージ	1	自身	防御1
メインクラス		祝福(死人の流儀)		ジャッジ	参照	0~1	支援2か妨害2 コストとして任意の基本パーツ1つ損傷
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ1つ取得(よぶんなあたま)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ラブ		オート	なし	自身	最大行動値+1 行動判定で大失敗しても損傷しない
頭		鋭利な涙の剣		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エリヤの記憶		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		硬化		ダメージ	0	自身	防御2
腕		崇高な誓い		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕				アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ラエティティア		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		食い込む根		オート	0	自身	防御1
胴		彼方の欠片		オート			たからもの