	───────
奈切シオン	
3. 32 32	

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	14歳
種族	ドゥアン			境遇	傷病
出自 学者				目標	奪還

	筋力	器用 敏捷 知力		感知	精神	幸運	
基本値	27	24	21	6	15	14	12
ボーナス	9	8	7	2	5	4	4
クラス修正	3	2	1	0	0	2	0
他修正	1	1					
能力値	13	11	8	2	5	6	4

HP	208
MP	117
フェイト	7

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鬼切	至近	-1	22	0	0	0	0	0
左手	ミラーシールド		0	0	0	9	3	-3	0
頭部	ミスリルヘルム				-2	10			
胴部	祝福の鎧				-2	19			-4
補助									
装身具	修羅の鞘		1	1					
	能力値		11	0	8	0	6	13	18
スキル	アセティック					3	3		
その他	フェイス:アーケンラーヴ		1						
	総計(右)		12	23					
総計(左)			13	1	4	41	12	10	14
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ・	イス	数
トラップ探知	5			5	+	2	d
トラップ解除	11			11	+	2	d
危険感知	5			5	+	2	d
エネミー識別	2			2	+	2	d
アイテム鑑定	2			2	+	2	d
魔術判定	2			2	+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持	寺品
理知の宝玉	
グレートMPポーション	
バックパック	
鬼切×5	
EXMPポーション	

現在重量: 69

最大重量: 76 所持金: -240 預金·借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ					
タフネス	*	-	パッシヴ	ı	-	_							
効果:			有角族、	、作成時に	筋力基本	值+3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中							
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]													
ストロング	*	-	パッシブ	-	自身	-							
効果: 白兵攻撃のダメージに+3													
アームズマスタリー【刀】	*	-	パッシブ	-	自身	-							
効果:			使用武器な	が刀の場合	、命中判定	とに+1D							
スピリットオブサムライ	*	-	パッシブ	-	自身	自動成功							
効果:				装備小烏丸	た取得								
フェイタルブロウ	1	2	マイナー	至近	単体	自動成功							
効果: ダメージ増	加を行	う。SL:	×3点のダメー	ジ増加。 1	点でもダ	メージを与	えた場合、	放心状態を付与。					
スラッシュブロウ	3	-	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1						
効果:	Ī	は 器攻撃の	判定に+(SL×	(2) Dする	。1シー	ンに1回の	み使用可能	30					
カバーリング	*	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功							
効果:		対象に力	バーを行う。′	一回のメイ	ンプロセス	くに 1 回のる	り使用可能						
カバームーブ	3	4	カバーリング	20m	自身	自動成功							
効果:	バー!	ノングの射	程を20mに変す	更する。こ	のスキル	は1シーン(ESLの回数	使用可能					
アセティック	*	-	パッシブ	-	自身	-							
効果:			物	7理・魔法	防御に+3								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功							
効果: 武器判定「刀	J (Ξσ	み使用可能	能。SL×10の	ダメージを	上乗せす	る。使用後	、装備して	いた武器は壊れる。					
ヴォルテクスアタック	*	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1						
効果: 1シナリオ(ت 1 🗈	のみ使用す	可能。対象を単	体に変更し	ノ、ダメー	ジにCL×1	0のダメー	-ジを増加させる。					
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功							
効果:		物理	防御をSL×3」	-昇する。	シーン終了	てまで持続す	する。						
アウトスリップ	*	4	ムーブアクション	-	自身	自動成功							
効果:		戦闘	弱移動を行いな	がら武器を	を装備する	ことができ	る。						
ディフレクション	1	6	リアクション	-	自身	命中判定	シナリオSL						
効果:相手が射撃、魔法攻撃をしてき	たときり	こ装備してい	(る武器で命中判)	定を行い、対	対決に勝利し	た場合、こ(の攻撃は失敗	でする。1シナリオにSLの回数使用可能。					

□ キャラクター名 □ キャラクター名 □ サップクター名 □ サップ	⇒∟ プレイヤー名 ────
奈切シオン	

<u> </u>		
	所持品	

			タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リフレクション	*		ディフレクション	-		自動成功		I .
効果:ディフレクションが成功し	た際に	こ、射撃、	魔法攻撃をして	いた敵に	、そのダン	くージ分をか	豆射する。	1シナリオに1度のみ使用可能。
トゥルーアイ	*	4	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功		
効果: 刀装備時、ダメージ[ロール	直前に、	武器の攻撃力÷	2分のダメ	ージを軽減	咸する。1	回のメイン	ノプロセスに 1 度使用可能。
アラウンドカバー	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シナリオSL	
効果:同じエンゲージ内の任意の人数のキャラに	カバーを	行う。複数人力	バーする対象がいても	、1人分のダメ	ージになる。自	分も対象に入っ	ていた場合、2	ー 倍のダメージを受ける。1シナリオにSL回使用可能
インバルネラブル	*	-	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:		自分が受け	lるダメージをC	にする。	1 シナリオ	に1回のみ	ナ使用可能	0
フルディフェンス	*	5	フリーアクション	-	自身	自動成功		
効果:		ディ	フェンダーをフ	フリーアク	ションで行	うことがす	可能。	
マイティスラッシュ	1	-	パッシブ	_	自身	_		
効果:		白兵攻	撃の命中に+2、	ダメーシ	icsL×30	Dダメージ ⁷	を増加。	
ファイナルガード	*	-	クリンナッププロセス	_	自身	自動成功	 シナリオ1	
効果:		シナリ	ナ1回。インバル	レネラブル				
スペシャルカバー	5	_	効果参照	_	自身	自動成功	 ラウンド1	
効果:		 ラウンド1	回。カバーを行	すった際に				
フィールドバトラー	5	_	パッシブ	_	自身	_		
効果:			騎乗状態でなり			」 p中にSL×	2	
フォートレス	5	5	セットアップ	_	白身	自動成功		
<u></u> 効果:			<u>「ニィ・・・・」</u> ラウンド終了					
フロンタルアサルト	*	_	効果参照	_	白身	自動成功	シーン1	
	^		武器攻撃時ダメ					
インプラグナグル	5	_	パッシブ	_	自身	_	_	
				・魔法防征	ロージ 卸に+SL×	3		
ハイパーシールド	*	_	パッシブ	_	自身	_	_	
<u> </u>				御力分魔法	└──── は防御を上	」 げる		
アイデンティファイ	*	_	パッシブ	_	自身	_		
<u></u> 効果:					<u> </u>	I D		
デストロイヤー	*	_	パッシブ		自身	_		
<u> </u>					のロールは	L—————————————————————————————————————		
トレーニング「筋力」	*	_		_	白身	_		
<u> </u>		筋力	<u>_ , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,</u>	る。この値		L 3を超えて	もよい	
エンラージリミット	*	_	パッシブ	_		_		
<u> </u>	^				<u>ロス</u> 艮を 2 倍に	 する		
フィッシング	*	_	効果参照			自動成功		
<u> </u>	^	=/-	_ <i>M 木 多 灬</i> _ -ン終了時に釣り					
フェイス:アーケンラーヴ	+		パッシブ	-	自身	_	χ , ω	
フェース・ケー テフラーフ 効果:	^				<u>ロコー</u> 成値に+1	する		
	*	_	パッシブ	- -	自身			
効果:	^	男田:	ハッフフ 基本値に+3する			るを招うて	±. ± (.)	
バイタリティ	*	400	パッシブ	。 C U / iii			0601	
ハイタリティ 効果:			ハッシフ }+する。この2		自身		取得できた	[
スティグマ	★	. IFICCL	判定の直後	ヘナルル41				× 0 10
	×	_	HJルリ旦復	-	ㅂㅋ	自動成功		I

<u></u>		──」 ┌─ プレイヤー名 ──	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
奈切シオン			シックスセンス	*		パッシブ		自身				
3.75			対象									
	所持	寺品	レストタイム	*		シーン終了時						
			d 効果:			シーン終了	時にHP・	MPを2D回	 復する。			
			フィッシング	*		効果参照						
			効果:			シーン	↓ 終了MP2→	d+CL×2	 2回復			
			モンスターロア	*	_	パッシブ						
			効果:						1			
			効果:				1	1	1	1	<u> </u>	
			効果:				1		1			
			効果:				1	-	1		<u>I</u>	
			か果 :				1					
			か果 :	-			1					
			カ 対果:		1	ı	1		1			
			対果 :	-	1	ı	1		1			
			効果:								ı	
			効果:	1		1		'	'	1		
			効果:	'		•		'				
			効果:	'								
			効果:	•								
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			 効果:									