キャラクター名
リョーマ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ドゥアン			**境遇**	傷病
出自（効果）	傭兵			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	12	6	9	11	12
ボーナス	5	3	4	2	3	3	4
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	5	2	3	4	4

HP	73
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正[4/両/9]	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	胴着					7			
補助	サーコート					3			
装身具	修羅の鞘								
能力値			5	0	5	0	4	8	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	12	5	13	4	8	11 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*2個	
冒険者セット	

現在重量： 7		
最大重量： 15	所持金： 11480	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に最大HP+5								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SL D]								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 刀装備時、命中判定に+1D								
スピリットオブサムライ	1	-	-	-	自身	-		
効果： 刀をSL分取得								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃時	-	自身	自動成功	1ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ダメージに、+CL*10								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定【SL+1】								
プレッシャー	3	6	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ+SL*3、1点でもダメージ与えた場合「威圧」付与								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 両手持ち、攻撃力に+SL*5								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀、跳躍を行う【筋力】判定+1								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 追跡のための感知判定に+1D								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 隠密状態の発見・または発見される時の対決の感知に+1D								
サーチリスク	1		パッシブ		自身	-		
効果： 危険感知の判定に+1D								
ブラフ	1							
効果： はったりを言う、嘘をついて騙すなどの判定に+1D								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果： オブジェクト破壊のダメージロールに+2D								
効果：								

過去に傭兵として魔物の部隊に所属し活躍をしていた。しかし、とある魔物の討伐の最中に傷を負ってしまう。
真実は、「彼が」
彼は自分の名誉を挽回するため、各地を旅し続け自分を磨き、襲撃された相手に対する復讐することを決意する。
竜馬は各地を旅し続ける中、復讐の対象となる人物にゆかりのあるこの村に身を寄せることとなった。
しかし、その村で彼は妖魔たちに襲われてしまう。運よく一命を取り留める。
現在では復興を手伝っている。