キャラクター名

リア

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 12 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 1 | 1 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 孤立 | |
| 青い空 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | 憐憫 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | 憤怒 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | 不安 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | 嫉妬 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | 0 | 0~3 | 対象のＲＤＪの１つの効果を打ち消す |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0~1 | 対象のﾀﾞﾒｰｼﾞを代わりに受ける　何度でも／１ターン |
| メインクラス | | 平気 | | オート | なし | 自身 | パーツ損傷しても平気　ターン終了まで |
| サブクラス | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 損傷パーツを修復 |
| | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 行動値＋１ |
| | | あるびの | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援１ |
| | | よぶんなめ | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援２ |
| | | リミッター | | オート | なし | 自身 | これが損傷　行動値＋２ |
| | | ワイヤーリール | | ラピッド | 3 | 0~2 | 移動１ |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |