キャラクター名

キサラ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | |
| **メインクラス** | サイケデリック | **暗示** | |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 1 | 1 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 恋の花 | |
| 開けて！ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| ポジション | | 煉獄の檻 | | オート | なし | 自身 | バトルパートでターン終了時煉獄にいるなら行動値がマイナスに達していても次のターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復して良い |
| メインクラス | | 盤上の駒 | | アクション | 2 | 0〜1 | 完全解体状態でも使用可。移動1。さらに移動させた対象の行動値を2点減らす。(移動が妨害されても行動値は減少する) |
| メインクラス | | 運命歪曲 | | ジャッジ | | 0〜3 | あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりにあなたは任意の未練に狂気点1点加える。判定の結果は判定値に関係なく失敗となる |
| サブクラス | | 歪曲 | | オート | なし | 自身 | レベル3変異パーツ取得 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | | 最大行動値＋1 |
| 脚 | | よぶんなめ | | オート | 2 | 0〜1 | 支援2 |
| 頭 | | 気持ちいいくすり | | ダメージ | 1 | 自身 | ダメージを受けた際のみ使用可能。任意の未練から狂気点を1減少 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 最大行動値＋1 |
| 腕 | | リフレックス | | オート | | | 最大行動値＋1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |