

キャラクター名  
オアシス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	口マネスク	寵愛点	79

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
迷子	
いじめ	
少女	
別離	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
よおこ	憧憬	3 ①②③④⑤	
カッコウ	独占	0 ①②③④⑤	
シロ	依存	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		犠牲戦術		ダメージ	参照	自身	メモ参照
ポジション		お姫様		ダメージ		0~1	ダメージ時、姉妹のアクションコスト-1 (最低0)
メインクラス		臍物豚		オート			ぞうもつ回復
メインクラス		かぼう		ダメージ	0	0~1	
サブクラス		円舞曲		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		反射神経		オート		自身	自身を対象とする別エリアからの攻撃判定を-1。何度でも使用可能(重複不可)。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし		パーツ生存時、姉妹の基本パーツを最大3回復
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
腕		コンビネーション		ジャッジ	2	0~2	支援1or妨害1。同C内で複数使用した場合、「2*味方側の使用回数」の補正を受ける。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	戦闘終了時、壊れていなければ自身のパーツ2回復
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
胴		マニピュレーター		ラピッド	2	0~1	移動妨害 1
胴		たからもの		オート			ドラッグイーター (ポッター)
胴		集合絵		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1