

キャラクター名
シュバル・アルベニュー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	9	経歴	リオン・エルミアを家族同然に思っている 幼いころにモンスターに襲われ、母にかばわれて生き延びた 自分がナイトメアであることや、思春期であるため今までの両親の愛に疑いを抱いてしまっている		
経験点	7500				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	1		19	3
体	14	敏捷度	5	2		13	2
		筋力	3	2		19 + 2	3
		生命力	4			18	3
心	10	知力	6	2		18	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/キルヒア	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
斬り返し	1-286p		p
頑強	1-279p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
命中強化	2-230p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
高所攻撃	
騎獣強化	
攻撃阻害	
チャージ	
超高所攻撃	
トランプル	
人馬一体	
姿勢堅持	
限界駆動	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	チェーンメイル	筋力	回避力	防護点	
盾		18	-1	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 12	12	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 8	6

HP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
33

装備品	説明
頭 ターバン	額に巻いて角を隠している。幼いころに父から贈られたお気に入りのターバン
耳 聖印	神聖魔法の行使に使用
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗
ダビド・アルベニューとその妻との間に生まれた。出生時にナイトメアであることが判明し、当時は一家で大騒ぎになったが、どのような生まれであっても自分たちの息子だ、というダビドの鶴の一声によりナイトメアであることを民衆に隠して生きていくことになる。	チェック □□□□⑤
8歳になるまでは両親の愛を一身に受け健やかに育ち、ナイトメアの特質である強靱な身体も相まって時期領主として将来有望であると見込まれていた。	□□□□⑩
8歳になる年の夏、両親に恩返ししがたくて一人で森に猪狩りに行ったところ、冒険者に追われ、休眠していたノイジラトルスネイクに遭遇してしまう。シュバルを捜索していた母親が既の所で助けに入り、撃退したため大きな怪我はせずに済んだが、母親が攻撃を受け毒に侵されてしまう。突然変異の個体であったこともあり、完全な解毒ができずに後遺症が残ってしまった母親はベッドで余生を過ごすことになり、シュバルは強く責任を感じてしまう。	□□□□⑮ □□□□⑳
その後は指南役を務めていたリオン・エルミアが母代わりのような立ち位置で見守ることになる。	□□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

