

キャラクター名
くじら・ミラ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %
出自	双子	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	6	1	0			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	0	1			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: 手配師		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
		インバーダー	P 親近感	N 不信感	
		歌留多ざくろ かるた ざくろ	P 好奇心	N 偏愛	
		善賢 基恭 よしかた ききょう	P 好奇心	N 偏愛	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		最大財産P: 2		残り財産P: 1	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+LVする。浸食率でレベルアップしない。								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間、【精神】を使用した判定の達成値を+[Lv*2]する。								
黒き明かり	3	3	オート	視界	単体	自動	ピリア	
効果: 対象が判定を行った直後に使用。その判定の達成値を-5する。1シナリオにLv回まで。								
イルミネイト	5	2	Xジャー	視界	-	自動	-	
効果: 対象が次に行うXジャーアクションのダイスを+Lv個する。								
フラッシュゲイズ	4	3	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 対象が判定を行う直前に行う。その判定のダイスを-[Lv*2]する。1ラウンド1回。								
光の守護	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 重圧状態でも可能。HPがダメージを適用する直前に使用。そのHPがダメージを0にする。1シナリオに1回まで。								
カバードィフェンス	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:ダメージロールの直前にガードを行う。行動済みならず、行動済みでも使用可能。1メインプロセスに1回、1シナリオにLv回まで。								
天使の絵の具	★	-	Xジャー	視界	選択	自動	-	
効果: 暇なとき映画鑑賞とかしてる。								
真昼の星	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 愉快そうなみんなたちを眺めている。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【On.Fermi.Unknown】 PC2 2023/03/18終了
PL経験点28+

クジラ座の双子星が元となったレネゲイドビーイングのように思える外見だが本来は「双子」の概念から生まれたレネゲイドビーイング。

基本的に口の達者なミラが喚き、大人しくじらが肯定するように相箱を打つ。三須照市や、PC1とPC2を気に入っておりたびたび協力しているが痛みを耐える表情も好きなので戦闘時は一歩引いて眺めることが多い。

2人で一つのように振舞っているが、実態は知れない。