キャラクター名
クラレット

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	純潔である		
経験点	0		物心ついたときにはひとりだった		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8			22	3
		敏捷度	12			26	4
体	2	筋力	5			7	1
		生命力	16			18	3
心	9	知力	3			12	2
		精神力	14			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	7	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 7	10	4	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングPx3	○□□○□□
魔晶石（3点）x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 410 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印（グレンダール	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

私は物心ついたころから一人だった、というのもグラスランナーの例にたがわず家族からは離され、ありとあらゆるグラスランナーのグループを渡り歩いていた
しかしどのグループからも置いて行かれた、私はグラスランナーにしては足が遅く、みんな私を置いてどこかに行ってしまうのだ。
私は置いていかれるのが怖かった、また私のそばからいなくなるんだ・・・そんなの嫌ダ・・・嫌だいやだいやだいやだいやだ！！！！
私はグレンダールの神殿に泣きついた、私は「置いていかれるのは嫌だ、私のそばからいなくならないでほしい、どんな修行でも耐えるから」と言って
泣き続けた、ずっとずっと泣き続けた、私はグレンダール神殿で修行した、修行してしばらくしてから冒険者になるよう勧められた
私は冒険者を始める

一般技能；クレリック（レベル3）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟