キャラクター名
ハイデマリー・フェルステル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	騎士			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	19	15	9	19	9	9
ボーナス	5	6	5	3	6	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	8	7	3	7	3	3

HP	84
MP	65
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ヒュリンバンダナ			1	1	3			
胴部	歪みの衣				1	6			
補助	バトルマント			2		3			-1
装身具	鷹の目			3					
能力値			8	0	7	0	3	14	11
スキル									
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			9	11	9	12	3	15	10 m
総計(左)			9	11					
総計(両)			9	16					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	毒消し
キャップライト	万能薬
ベルトポーチ	
バックパック	ハイMPポーション
漆黒の星	ハイMPポーション
太陽のリボン	ハイMPポーション
シーフズツール	ハイMPポーション
ポーションホルダー	ハイHPポーション
ハイHPポーション	ハイHPポーション
ハイHPポーション	MPポーション
ハイHPポーション	

現在重量： 17		
最大重量： 41	所持金： 5213	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライクスロー	5		パッシブ		自身			
効果： 投射攻撃のダメージ+[SL×4]　射程+10m								
スイングダガー	★	5	効果参照		自身	自動	短剣使用	
効果： 投射による射撃攻撃と同時に使用する。その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。メインプロセス持続。								
AM：短剣	★		パッシブ		自身		短剣使用	
効果： 武器を使用した命中判定+1d								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身		短剣・鞭装備	
効果：「右手」と「左手」それぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているニつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」を全て備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の効果は全て有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
フェイント	★	4	マイナー		自身	自動		
効果： あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定-1d。メインプロセス持続								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動	シーフ、シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
	1							
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動時にカバーしても行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》		自身	自動	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》の射程を20mに変更。								
	1							
効果：								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+1d								
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動		
効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行う。封鎖時は離脱不可。								
	1							
効果：								

「アンスラ様□ 私がお世話させて頂きますわ！」

ハイデマリー・フェルステル
エストネル騎士のフェルステル家の娘で現在は騎士見習い。
騎士らしく剣や盾の扱いを身に着けているが、それ以上に暗器を用いた戦い方を好む。
昨年、シェルドニアン学園を卒業している。
打算と欲望で動く性悪女。
エル・ウォーデン王の命でアンスラの護衛として派遣される。
面倒だと思いつつ、他国の王族とのコネが作れるなら、と任務に赴くが……顔を合わせたアンスラに一目惚れし、媚を売るようになる。
護衛にかこつけて、メイドに扮してアンスラの身の回りの世話までしようとしている。
性悪だが、子供など弱い者には優しい。（ただし弱者への優越感から来ている優しさである）

キャラクター名
ハイデマリー・フェルステル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ		自身	自動		
効果：攻撃のダメージに+[SL×3]。シーン持続								
バトルステップ	3		パッシブ		自身			
効果：《ステップ：〜〜》の効果中、攻撃の命中判定、回避判定、ダメージに+SLする。								
ダンシングヒーロー	★		判定の直前		自身	自動	シーン1回	
効果：判定の直前に使用。その判定に+1dする。								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン1回	
効果 :未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。（メインプロセス終了後に行動済みとなる）。拒否可能。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が[筋力基本値×2]となる。								
ホーム：エストネル	★		パッシブ		自身			
効果：筋力、知力、精神基本値+1。エストネル出身。								
トレーニング：器用	★		パッシブ		自身			
効果：器用基本値+3								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果：罠探知判定+1d								
トレーニング：感知	★		パッシブ		自身			
効果：感知基本値+3								
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果：罠解除判定+1d								
トレーニング：敏捷	★		パッシブ		自身			
効果：敏捷基本値+3								
フェンサーⅠ	★		効果参照		自身	自動	シーフ	
効果：武器攻撃と同時に使用。Ft1点消費、その攻撃のダメージに+[その攻撃の対象の数]Dする。								
フェンサーⅡ	★		判定の直前		自身	自動	シーフ	
効果：リアクション判定の直前に使用。Ft1点消費。その判定に+2d。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								