キャラクター名: 安藤達弘

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	ヤクザ	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0	1		2
感覚	0	0	0	1		1
精神	6	0	0	14		20
社会	2	0	0			2

HP	164
行動値	22
(非装備時)	22
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	20r		20		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
堕落の誘い	P	N		
マジカルリクエスト	P	N		
虚実崩壊	P	N		
さらなる絶望	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ	2		メ					
効果：	C-lv							
コンソ	1		メ					
効果：	射撃精神代替							
コンシ	5		メ					
効果：	判定+lv+1							
零距離射撃	1		メ					
効果：	判定+lv同エン射撃不可武器でも射撃できる。							
オウガバトル	12		マ					
効果：	ATK+lv+2							
マルポン	7		メ					
効果：	武器合算							
ヴァリポン	3		メ					
効果：	武器lv個合算							
分割思考	1		イニシ					
効果：	行動値-10で未行動になる。							
加速刻	5		イニシ					
効果：	再行動。1ラウンド1回。シナlv回							
生命増強	4							
効果：	最大HP+lv30							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								