キャラクター名: ヒルデアルヴ

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	43
冒険者Lv	7	経歴	物心がついた時には独りだった。		
経験点	1310		人族を庇護対象と考えている。		
			高レベルの魔法をかけられた事がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	15	5		28	4
		敏捷度	6	4		18 + 1	3
体	12	筋力	8	4		24	4
		生命力	4	3		19	3
心	6	知力	1			7	1
		精神力	11	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	専用リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	グラップラー		合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
†魔法のファイヤーグローブ・カスタム+1 グラップラー専用、パンチ強化	1H	15	2	2d+ 14	10	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	†血結晶のチョーカー	
背中	†サーマルマント	
右手	†グレンダールの火炎拳	
腰	ブレードスカート	
足	†ディスプレイザーガジェットwith†俊足の指輪	
その他	†俊足の指輪	

装備品		説明
左手	†グレンダールの火炎拳	

その他メモ

[一般技能]
聖職者：5
用心棒：5

[経歴]
グレンダールの巡礼武僧として、各地を放浪するダークドワーフ。
武僧と言っても、神聖魔法が使える訳ではない。赤ん坊の頃、グレンダールの巡礼団が討伐した蛮族の根城から、浚われたドワーフの子供と勘違いして救いだされたのが彼女だった。
戦場で拾い上げられた事から、ドワーフ語で戦の妖精（ヒルデアルヴ）と名付けられたその赤子が、実はダークドワーフであった事は、火に触ってやけどした事からすぐに判明

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヒルデアルヴ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
☆一般装備	○□□○□□
豪華な冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
†マナチャージクリスタル3点x3	○□□○□□
	○□□○□□
☆装備品	○□□○□□
†宗匠の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
☆技能用アイテム	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
☆消耗品	○□□○□□
緑のA級マテリアルカードx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□