キャラクター名: 高レベルドレイクシューター

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4		25	40 + 2	7
		敏捷度	1		18	30	5
体	10	筋力	12		3	25	4
		生命力	3		12	25	4
心	9	知力	17		32	58 + 2	10
		精神力	6		21	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15	ウォーリーダー	15
マギテック	15		
スカウト	9		
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	22	20	19

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		10		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	20	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナを吸う難しいフルファイア 射程30m,装填数8	2H	20	2	2d+ 24	9	32											
バヨネット	2H			2d+ 22	10	22	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アビスシャードx66	○□□○□□
マギスフィア大x10	○□□○□□
マギスフィア小x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 375240 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 20	8

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 26

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 23

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	25			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	狙撃	1-293p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123p	射手の体術	2-227p
影走り	2120p	魔法収束	1-291p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠	手番終了時にMP9点を消費し1dを振る。5・6ならば再行動。
耳	スポッタードール	狙撃の命中値に+2
顔	マギスフィア小	
首	名声の軍師徽章	
背中	野伏のセービングマント	抵抗・回避失敗で魔法ダメージ-4
右手	宗匠の腕輪	
腰	不撓のバックル	ガン・魔法の矢などによるダメージを精神抵抗で耐える。
足	バレットポーチ	弾丸を24発まで収納できる
その他	正しき信念のリング	

装備品		説明
	マギスフィア大	
左手	叡智の腕輪	
	多機能グリーンベルト	

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

フルファイア
クリティカル値-1
アビスカース表(22) ＞ 「難しい」 装備時
いかなる威力表使用時でも、③④欄の数値が威力に関係なく「0」になる（自動失敗ではない）。
命中+1
アビスカース表(36) ＞ 「マナを吸う」 携行時
魔法や練技など、自身の意思でMPを消費する効果を使用する場合、すべてのMP消費が1点上昇する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟