

キャラクター名
餅原 創(もちらは つくる)

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	ビスケット職人
オプション			年齢	27歳	性別	男
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29	%
出自	双子	経験	秘密	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	1	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	6		調達	7	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
クリスタルシールド	
コネ: UGN幹部	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
触媒	P	N		
リヴァイアサンクッキーマン	P 執着	N 恐怖		
弟	P 庇護	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言、このガード間あなたのガード値を+[Lv×10]する、1シーン1回まで								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: あなたがガードを行う際に宣言する、このガード間あなたのガード値を+LvDする								
スプリングシールド	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: あなたがガードを行う際に宣言する、このガード間、あなたのガード値を+10する、1シーンLv回								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロールの直前に使用、カバーリングを行う、カバーリングによってあなたは行動済みにならずあなたが行動済みでも使用できる、メインプロセスに1回まで								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 崩れずの群れを使用する直前に宣言、10m離れたキャラクターをカバーリングできる、1シナリオLv回								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	効果参照	自動	LIMIT	
効果: 誰かが行う攻撃の判定の直前に使用、その攻撃の対象を「対象: 単体」とし、あなた一人に変更する、またその攻撃であなたはカバーリングの対象にならない、1シナ1回まで								
デモンズウェブ	5	2	オート	10m	単体	自動	80%	
効果: 対象へのHPダメージが算出された直後に使用、対象が受ける予定のHPダメージを-[Lv+1]Dする、1R1回まで								
異形の加護	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 「対象(あるいはあなた)が受ける(予定の)HPダメージ-●点する」エフェクトと同時に使用、そのエフェクトの効果に+3Dする(追加で3Dダメージを減らす)このエフェクトは1R1回まで使用、BSの暴走を受けている場合子の使用回数制限は無視できる								
偏差把握	★	-	メジャー	視界	シーン選択	自動	-	
効果: 重力の偏差を把握することで周囲の物体の位置やその移動ベクトルを覚えるエフェクト、自身の周りにあるすべてのものがどこにあって、どう動くのかを認識できる、もしこの能力で隠れている者を見つける場合は意志判定								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果: 何処でもドア								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ビスケット屋さん「猫のふみふみ」を経営しているビスケット職人
猫がふみふみしている様子を英語で「make biscuits」ということからこの名が付いた
店では猫型のビスケットを売っており、それなりの人気を博しているとか...

コードネームのCrack Craque(クラック・クラッキ)は
クラック: 膨張してできたひび割れ
クラッキ: 名手
という言葉両者を組み合わせた造語で「ビスケット焼きの名手」という意味がある

性格は温厚でのんびり屋な印象がある、黙っていれば好印象だが内心とてもビビリでヘタレ
戦闘になったり、レネゲイド絡みのトラブルが発生すると「俺はな! もの凄く弱いんだ! 舐めるなよ!」とか言ったりするくらいには騒ぐので、そのたびに支部員に助けて貰っている
元来「人に傷ついて欲しくない」という気持ち強いので、戦闘では主にガード屋を務める
普段はギャーギャーめぞめぞしており、弟に対し色んな小さい秘密(弟の靴で猫のウオチ踏んだ、)を抱えている最低な兄でもあるが、ガチな泣きする時は人の為に泣くことがほとんどで、誰かの為なら勇気を持って側面を持っている

数か月前、ホコリのRBIに出会いホコリまみれにされた(助けて貰った)際、Dロイス触媒を発現するようになる

- 1.リヴァイアサンクッキーマン P: 執着/ON: 敵愾心
- 2.餅原尊(弟)<Sロイス> OP: 庇護/N: 劣等感 強く優しいけど守ってあげなきゃ
- 3.武狸 焦斗 OP: 庇護/N: 隔意 覚醒したて、大変だよ
- 4.胡桃沢 桃花 OP: 信頼/N: 不信心 どんな顔の子なんだろう