

キャラクター名
李虎(リー フウ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	中国マフィア
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	110 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	64
肉体	1	1	3			5	行動値	12
感覚	1	0	0	3		4	(非装備時)	12
精神	4	0	0			4	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC			交渉		
回避	6		知覚	5		意志	10		調達		
運転:			芸術:			知識:	5		情報: 噂話	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
屍人(リビングデッド)	P	N			
Eロイス:ありえざる存在	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ハヌマーン	3							
効果:	C値を-3							
一迅の風	2		常時	至近	自身	自動		
効果:	移動時、攻撃力+4(浸食率ボーナスなし)							
一閃	1	2	×	武器	-	対決		
効果:	全力移動後に白兵可能。							
音速攻撃	2		×	武器	^	対決		
効果:	判定D+2							
電光石火	3		×/リ	-	-	-		
効果:	組。判定D+5。使用后HP-1D							
ブレインシェイク	1		×	-	-	対決		
効果:	組。攻撃命中時。Bステ:放心							
吠え猛る爪	2		×	武器	-	対決		
効果:	装甲値無視。攻-2							
獅子奮迅	3		×	武器	範囲	対決		
効果:	対象変更:範囲(指定)シナリオ3回							
オウガバトル	7		マ	至近	自身	対決		
効果:	組。攻+10							
コンバットシステム	3		×/リ	-	-	対決		
効果:	白兵。判定D+5個							
マルチターゲット	3		×	武器	-	対決		
効果:	組。達成値+8。複数対象時のみ。							
エクスマキナ	3							
効果:	組。コンバットシステム。達成値+10。シナリオ3回。							
生命増強1	1							
効果:	HP+30							

--	--	--	--	--	--

