キャラクター名

アサヒ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シヅキ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	
メインクラス		死の舞踏		オート			
メインクラス		数多の手管		オート			
メインクラス		庇う		オート			
頭		アドレナリン		オート			
頭		スコープ		ジャッジ			
腕		火炎びん		アクション			
腕		ほとけかずら		ジャッジ			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
		シュシュ		オート			紫色のシュシュ。